

3ª COPA KURT KELLER DA CLASSE SNIPE
17 e 18 de agosto de 2024

INSTRUÇÕES DE REGATA

[NP] A notação '[NP]' em uma regra significa que um barco não pode protestar contra outro barco por infringir essa regra. Isso altera o RRS 60.1(a).

[DP] A notação '[DP]' em uma regra significa que a penalidade para a infração desta regra ficará a critério da CP e poderá ser menor que uma desclassificação.

INSCRIÇÕES PELO LINK

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScQ6cNA8P3xf3vxaw3CSjztQkYg0H2FNVpTNjdQqYY9_Hj-ow/viewform?usp=sf_link OU QR CODE ABAIXO:



1. REGRAS

1.1 O evento será regido pelas regras, tais como definidas nas Regras de Regata a Vela da World Sailing (WS).

1.2 O Campeonato será regido pelas regras tais como definidas nas Regras de Regata a Vela.

2. ALTERAÇÕES DAS INSTRUÇÕES DE REGATA

2.1 Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11h do dia em que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas que será afixada até as 18:30h do dia anterior ao dia que terá efeito.

3. COMUNICAÇÃO

3.1 Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos localizado próximo à Secretaria do Evento.

3.2 A secretaria está localizada junto ao Bar do Snipe, e-mail esportiva@jangadeiros.com.br.

3.3 [DP] Enquanto em regata, exceto em uma emergência, um barco não deve fazer uma transmissão de voz ou dados e não deve receber uma comunicação de voz ou dados que não seja disponível para todos os barcos.

4. CÓDIGO DE CONDUTA

4.1 [DP] Os competidores e pessoas de apoio devem cumprir com qualquer solicitação razoável de um oficial do evento. O não cumprimento pode ser uma má conduta.

5. SINALIZAÇÃO EM TERRA

5.1 Sinalização em terra serão expostos no mastro oficial de sinais localizado nas proximidades do bar do Snipe

5.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito em Sinais de Regata RECON é modificado de “1 minuto” para “não antes de 60 minutos”.

6. PROGRAMAÇÃO

6.1 DIAS DE REGATAS

DATA	HORA	ATIVIDADE
17/08/24	Até as 12h	Término das inscrições
	14h	Regatas do dia
18/08/24	13h	Regatas do dia
	18h	Entrega de prêmios na Escola de Vela e Encerramento

6.2 NÚMERO DE REGATAS

NÚMERO DE REGATAS	REGATAS PROGRAMADAS POR DIA	NÚMERO MÁXIMO DE REGATAS POR DIA
4	2	3

6.3 No último dia de regata nenhum sinal de atenção será feito após as 16h.

6.4 Não serão realizadas mais de 3 regatas por dia.

7. BANDEIRA DA CLASSE

7.1 Logotipo da classe preto em fundo branco.

8. ÁREA DE REGATAS

8.1 O evento será realizado no Clube dos Jangadeiros, Rua Ernesto Paiva 139, Bairro Tristeza, Porto Alegre/RS.

8.2 A área de Regatas será na baía da Tristeza ou Pedra Redonda.

9. PERCURSO

9.1 Serão utilizados os percursos da Classe Snipe.

9.2 O **Anexo A** destas instruções mostra os percursos e as respectivas bandeiras indicativas, incluindo os ângulos aproximados entre as pernas, a

ordem que as marcas devem ser passadas e o lado que cada marca deve ser deixada.

10. MARCAS DE PERCURSO

10.1 As marcas de percurso serão bóias infláveis cilíndricas brancas.

10.2 A marca de deslocamento 1A será cilíndrica amarela.

10.3 A marca de largada será bóia inflável triangular encarnada.

10.4 As marcas de alteração de percurso será boia cilíndrica branca com faixa preta.

10.5 As marcas de chegada serão:

a) Percursos “W”, “O”, “T”: uma marca de barlavento

b) Percursos “W2”, “O2”, “T2”: Uma bóia inflável amarela.

11. PARTIDA

11.1 As Regatas terão as largadas conforme a RRV 26 com o sinal de atenção feito 5 minutos antes do sinal de largada.

11.2 A linha de largada é entre um barco expondo uma bandeira laranja na extremidade de boreste e uma marca de partida da extremidade de bombordo.

11.3 Um barco que não larga dentro de 5 minutos após seu sinal de largada, terá sua pontuação determinada sem audiência como não tendo partido - DNS. Isso altera as RRV A5.1 e A5.2.

12. ALTERAÇÃO DA POSIÇÃO DA PRÓXIMA

12.1 Para alterar a próxima perna do percurso, a comissão de regata vai colocar uma nova marca (ou moverá a linha de chegada) e removerá a marca original assim que possível. Quando em uma alteração subsequente uma nova marca é substituída, esta será substituída por uma marca original.

13. CHEGADA

13.1 A linha de chegada será entre um mastro exibindo uma bandeira cor AZUL num barco da comissão de regata e uma marca inflável de chegada.

14. SISTEMA DE PUNIÇÃO

14.1 Poderá ser aplicado o apêndice P.

14.2 [NP][DP] Um barco que tenha cumprido penalidade conforme RRV 44, deve preencher um formulário correspondente na secretaria do campeonato, dentro do prazo para entrega de protestos.

15. LIMITES DE TEMPO

15.1 Os limites de tempo e tempo programado são:

TEMPO	LIMITE	TEMPO	LIMITE	JANELA	TEMPO
PRIMEIRA VOLTA		REGATA		CHEGADA	PROGRAMADO
40 minutos		90 minutos		20 minutos	50 minutos

15.2 Se nenhum barco completar a primeira volta no devido limite de tempo, a regata será anulada.

15.3 Qualquer barco que não termine dentro de 20 minutos (janela de chegada) após o primeiro barco concluir o percurso e termine, ou que não termine dentro de 90 minutos da partida, o que for mais curto, será pontuado como DNF. (Isso muda RRS 35, A4 e A5)

15.4 A Janela de Chegada é o tempo para os barcos chegarem após o primeiro barco navegar o percurso e chegar. Uma falha em alcançar o tempo programado não será motivo para reparação. Isto altera a RRV 62.1(a).

16. PEDIDOS DE AUDIÊNCIA

16.1 O prazo de protestos será de 60 minutos após a chegada do último barco na última regata do dia ou que a comissão de regata sinalize que hoje não haverá mais regatas, o que for mais tarde.

16.2 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento localizada junto ao bar do Snipe.

16.3 Avisos aos competidores serão afixados até 30 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, informando-os das audiências nas quais serão partes ou testemunhas. As audiências serão realizadas na sala de protestos, localizada na sala da Vice-Comodoria Esportiva, ao lado do bar do Snipe.

17. PONTUAÇÃO

17.1 Será utilizado o sistema linear de pontuação do Apêndice A das regras da WS.

17.2 Uma regata completada é necessária para constituir a série.

17.3 A pontuação do barco na série será o total de suas pontuações, não havendo descartes.

18. SEGURANÇA

18.1 [DP] Todos os itens de segurança previstas nas regras da SCIRA devem estar em perfeitas condições para serem utilizadas em qualquer situação.

18.2 [DP] Um barco que se retira da regata deve notificar a comissão de regata na primeira oportunidade razoável.

19. SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTE E EQUIPAMENTO

19.1 [DP] Não será permitida substituição de competidores sem prévia autorização escrita da Comissão de regata.

19.2 [DP] Substituição de equipamento poderá ser feito na forma prevista pelas Regras da Classe. Não será permitida a substituição de velas ou equipamento danificado ou perdido sem autorização da comissão de regata. Pedidos de substituição devem ser feitos na primeira oportunidade razoavelmente possível, que poderá ser após a regata.

20. [DP] INSPEÇÃO DE EQUIPAMENTOS E MEDIÇÃO

20.1 Um barco ou equipamento poderá ser inspecionado a qualquer momento quanto ao cumprimento das regras de classe, aviso de regata ou instruções de regata.

20.2 É de responsabilidade do timoneiro manter o seu iate de acordo com as Regras da SCIRA.

20.3 Os competidores devem usar apenas a quantidade de equipamentos prevista nas regras da SCIRA.

21. LIXO

21.1 O lixo poderá ser colocado nos barcos de apoio e da comissão de regata.

22. LOCAL DE PERMANÊNCIA

22.1 [DP] Os barcos poderão permanecer nos clubes de origem.

22.2 Barcos que ficarem na sede do evento deverão ser guardados nos locais a eles designados no pátio.

23. PREMIAÇÃO

27.1 Serão premiadas as seguintes tripulações:

- a) Os 3 primeiros colocados na classificação geral
- b) 1º lugar Categoria Júnior
- c) 1º lugar Categoria Misto
- d) 1º lugar categoria Máster
- e) 1º lugar Categoria Feminino
- f) 1º lugar pré-master
- f) O campeão será agraciado com o Troféu Rotativo Kurt Keller
- g) Prêmios especiais poderão ser oferecidos pela autoridade organizadora.

24. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE

24.1 Os competidores participam do campeonato inteiramente por sua conta e risco. Veja a regra 3, Decisão de Competir. A Autoridade organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, danos pessoais ou morte, antes, durante ou depois da regata.

24.2 O timoneiro deverá assinar a declaração de responsabilidade junto à Comissão Organizadora, no ato da confirmação e aceitação da inscrição.

25. PROTEÇÃO DE DADOS

25.1 Ao participar deste evento e assinar a declaração de privacidade LGPD constante da ficha de inscrição, autorizo o organizador a utilizar os dados solicitados no formulário de inscrição para fins específicos de divulgação de resultados e notícias da competição, de acordo com a Lei Geral de Proteção de Dados.

ANEXO A – PERCURSOS DA CLASSE SNIPE

